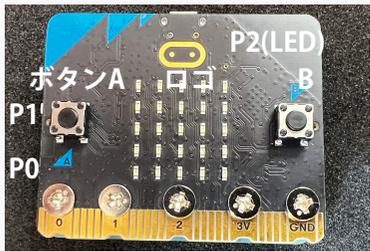


プログラミングのヒント (ちょびっと)

ちょびっとレシピ集
<https://chobbito.jp>

■ちょびっと

micro:bitからモータなどの出力が簡単にできるボード装着したちょびっとプログラミングやものづくりを楽しむためのコンピュータです。



■P1のモータを1秒動かす

P1のデジタル出力をハイにする (モータを動かす)
1秒待つ
P1のデジタル出力をローにする (モータを止める)

```
pinMode(P1, OUTPUT)
digitalWrite(P1, HIGH)
delay(1000)
digitalWrite(P1, LOW)
```

■ボタンを使う (～のとき)

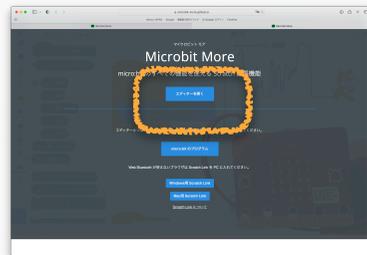
ちょびっとのAボタンが押されたとき
デジタル出力をハイにする (モータを動かす)
ちょびっとのBボタンが押されたとき
デジタル出力をローにする (モータを止める)

```
if (buttonAPressed()) {
  digitalWrite(P1, HIGH)
}
if (buttonBPressed()) {
  digitalWrite(P1, LOW)
}
```

1.ブラウザからmicrobit moreを開きます

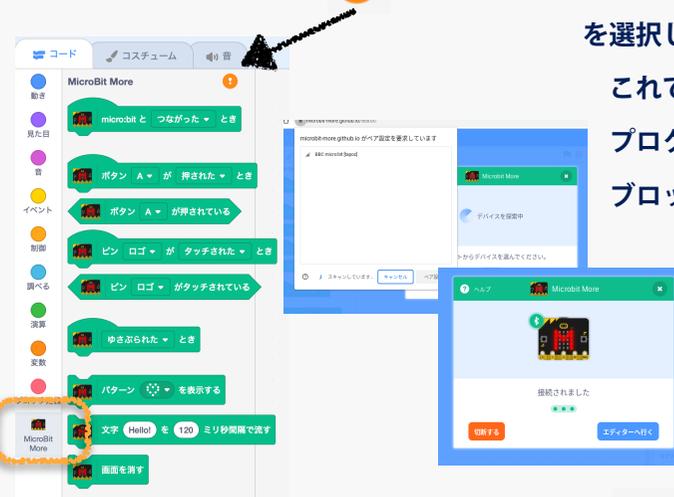
<https://microbit-more.github.io>

「エディターを開く」をクリック



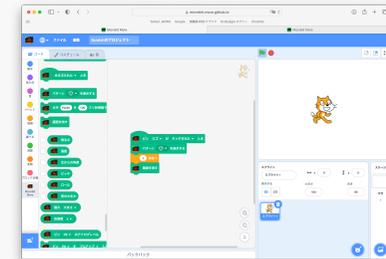
iPadの場合は「Scrub」を立ち上げます

2. Microbit More タブから をクリック



3. 自分のちょびっとの名前 (アルファベット5文字) を選択します

これで準備完了です
プログラミングエリアに
ブロックを並べます



■加速度センサを使う

ちょびっとがゆさぶられたとき
♡を表示する
1秒待つ
画面を消す

```
if (accelerometerShake()) {
  showHeart()
  delay(1000)
  clearScreen()
}
```

■もし～なら

もし、ロゴがタッチされたら
にゃーの音を鳴らす
↑これをずっとくり返す

```
whenFlagClicked() {
  foreverLoop {
    if (logoTouched()) {
      playSound('nyaa')
    }
  }
}
```

■もし～なら、でなければ

もし、明るさが50より大きければ
ネコを右に15度まわす
そうでなければ
(50より小さければ)
ネコを左に15度まわす
↑これをずっとくり返す

```
whenFlagClicked() {
  foreverLoop {
    if (lightLevel > 50) {
      turnRight(15)
    } else {
      turnLeft(15)
    }
  }
}
```